

一、  
VR 与制作

二、

， 一 “ ” 专业 ， VR 专业  
， 促 人 养 制 、 体 、 “ ” 伍 、 VR  
、 ， 养 会  
专业人 ， 会 业 。

产业 关 ， 产 作， 全  
供 VR ， VR 企业中 关  
， 促 产 ， 于 位 VR 、 体 、 、 、  
， “ ” 伍 。 其 ， 一  
人 制， 促 企业 与 作， 养 专业 人 ，  
为 VR 产业 人 ， 决 业 创业 。 ， 促  
以 促 、 以 促 、 以 促 产 作 事创 。

三、 与内

(一)

1. 为 。
2. 具体 作任 、 作 件。
3. 为 业 。
4. 个 一 二 。
5. 人 内， 以 作 ， 具体 ，  
作 ， 利 供 、 具 ， 内 f  
作任 ， 写 。

(二) 内

， 内 分为 任 。

任 一：VR 制作， f 制作。 三 ， 三 、UV 、 予

任 二：VR 制作。 主 ， 任 书 供 ， 利  
VR f ， 到 VR 一体 上 。

任 三： 作交互制作。 ， (  )、 f  
作制作。

任 : VR 。 VR ， 使 ， 利  
件， f VR 与制作， 写 。

### 、 则

1. : 3个 ， 内 f 内 交 关  
。

2. : 业 ； 别不 。 严  
， 从 ， ， 仪 ， 。

3. 位 。 以任 书 ，  
入 ， 任 书 f 任 。

4. 20分 入 ， 入 佩 出 份 。

不  任何 件 具 ( 便 、 储 )、  
、 信 具。 位 入 ， 全

。 中 。 到 10分 不 入 。 不准出 ，  
。

5. 不 、 件 ， 判 。

6. u 中 主 判、 V、 判 其他 入 作人 ，  
任何其 人 不 入 。

7. 严 则， 冒 为 ，  
。

8. ( f ) ， 交 件， 判  
与 人 一 ， 人 不 再 任何 作。

9.  ， 不  。

10. 其 事 ， 做 。

### 五、 与

(一)

1. : 2022 4

2. 业 ( 书 )

(二) 件 下:

1. 件

	τ	位	
1	VR 件		1 VR 作。作 : CPU: I7 以上 ; 内 : 8G 以上; : GTX 1070 以上; 两个 USB
2			2 : I5 以上 ; 4G 以 上内 ; GTX750 以上 ; 2 个 USB
3	作		3

2. 件

件	件 τ	件
作	Windows	64 位 Win10
	3ds Max (3DMax)	2020
VR 制作 件	Maya	2020

二 一

(一) 分 则

1. 业 位 ，全 价 业 ， “ 严 、公 公 公 、 作 ” 则制 分 准。
  2. 分 上 分 与 ， 分主 分 ；
  3. 分 则 个 分 准中 分 位， 分 准 内 。
- 分 则制 上充分 、 。

(二) 分

分 分 ， 公 出 专 任 分 ， 分 准 分。为了 保 事 判 ， 分 于 价 上。且， 一 ， 供 分 准， 分 到 一个 价 ， 免 判主 判 ， 保 事 公 。

分值 下：

	r		主 内
1	VR	30%	VR 三 ， 3D 、 UV、 。
2	VR 制作	35%	Unity3D/UE4 、交互 写、 与 件、 、 以 事件 使 。
3	作交互制作	15%	三 作 、 、 作 。
4	VR	15%	， 、 具使 、 VR 、 UI 、人 交互 、 体 。
5	业 养	5%	业 、 业 、 作、 、 业 业 养。

( )

- 1、 一 1个，二 一个，三 一个， 一 书；
- 2、 V为 关 u 中一 u 业 。（一 95分，二 90分，三 85。）

## 七、 与仲

### (一)

1. 不 、 具、 件， 公 判、 ， 以  
作人 为 ， 出 。
2. 2 内 出， 不予 。 ，  
判 交书 。 事件 、  
、 到 人 、 依 与 充分、 事 。事 依 不充  
分、 仅凭主 不予 。 、 。
3. 判 到 ， 事 ， 6 内书  
， 。 ， 举 会 ；  
不 ， 。
4. 人不  不 ， 不允 为刁 、 击 作人  
， 则 <sup>V</sup>为 。 人不 判 ， 仲 作  
出 。

### (二) 仲

1. 仲 作 ， 中出 仲 ， 以保  
利 公 、 公 。
2. 仲 作 决为 决， 不  仲 不 停  
事， 则 <sup>V</sup> 其 。

2022 业

信 与传 体

2022 4 2